



Um novo Paradigma

A chamada Sociedade de Informação implica (e implicará cada vez mais) uma nova postura por parte das pessoas.

"Não dominar as novas tecnologias da informação equivalerá, na prática, a um novo tipo de analfabetismo."

João Pedro da Ponte

É fundamental que perante uma imensa oferta de fontes de informação, de caminhos possíveis e de ritmos personalizados de aprendizagem, o papel do professor/profissional de educação assuma um protagonismo acrescido.

Os professores têm de ser formados no domínio das tecnologias de informação e comunicação para que estas sejam úteis na realização da "nova" escola.

Para habilitar o professor a assumir este novo papel é indispensável que a formação lhes confira um verdadeiro domínio destes novos instrumentos pedagógicos.



O uso das TIC pressupõe vários níveis de formação:

uma formação relativa aos instrumentos, de modo que a tecnologia não continue a dissuadir os utilizadores potenciais;

uma adequação destes às práticas pedagógicas e



Mas como fazê-lo então?

A informação deixou de ser predominantemente veiculada pelo professor na escola, mas a informação não é necessariamente conhecimento e o aluno continua a necessitar da orientação de alguém que já trabalhou outem condições para trabalhar essa informação.

Se se pretende que a escola sirva o propósito de democratizar o acesso às inovações tecnológicas temos de valorizar o conhecimento proveniente de muitas origens, tanto do país como do estrangeiro e ainda, procurar conferir a todos a familiaridade de utilização das novas tecnologias e a proficiência nas operações de rocessamento que elas viabilizam...

ATITUDES

Abertura à inovação tecnológica
Aceitação da tecnologia
Capacidade de adaptação/mudança do
papel do professor
Ensino centrado no aluno, aberto à
participação do aluno
Professor como mediador e facilitador
da comunicação



COMPETÊNCIAS

Ensino em geral
Metodologias de ensino com as TIC
Planeamento de aulas com as TIC
Integração dos media
Monitorização/avaliação
Avaliação de conteúdos TIC
Questões de segurança, de ética e legais na
utilização das TIC

Ensino da disciplina
Actualização científica
Investigação
Avaliação de recursos
Integração na comunidade científica
Ligação a possíveis parceiros
Utilização de materiais noutras línguas
Participação em newsgroups



COMPETÊNCIAS

Competências em TIC
Actualização de conhecimentos
em TIC/plataformas e
ferramentas TIC
Familiarização com ferramentas
que sirvam para:
Comunicar, Colaborar, Pesquisar,
Explorar, Coligir dados, Processar
dados, Armazenar dados,
Expandir conhecimentos, Integrar
ferramentas.



O contexto, as interacções entre alunos e professores, o tipo de situações a que os alunos são expostos ou criam, podem constituir os aspectos determinantes no processo de aprendizagem



Antes de utilizar as TIC deve fazer-se um levantamento profundo das problemáticas nas quais esse instrumento de trabalho pode dar uma contribuição importante.

Os instrumentos tecnológicos devem entrar no fim de um processo de análise crítica dos problemas pedagógicos em vez de ser uma solução a priori

Nesse sentido, é de primordial importância que os docentes compreendam como é que os instrumentos tecnológicos (computadores, telemóveis, jogos electrónicos, software, etc.) os podem ajudar a criar desafios pedagógicodidácticos



Mas também é fundamental que eles estejam despertos para a necessidade de criar situações pedagógicas a partir das actividades "naturais" da sala de aula.

Um "Game Boy" na sala de aula não tem de ser um obstáculo, nem pode ser uma oportunidade perdida...



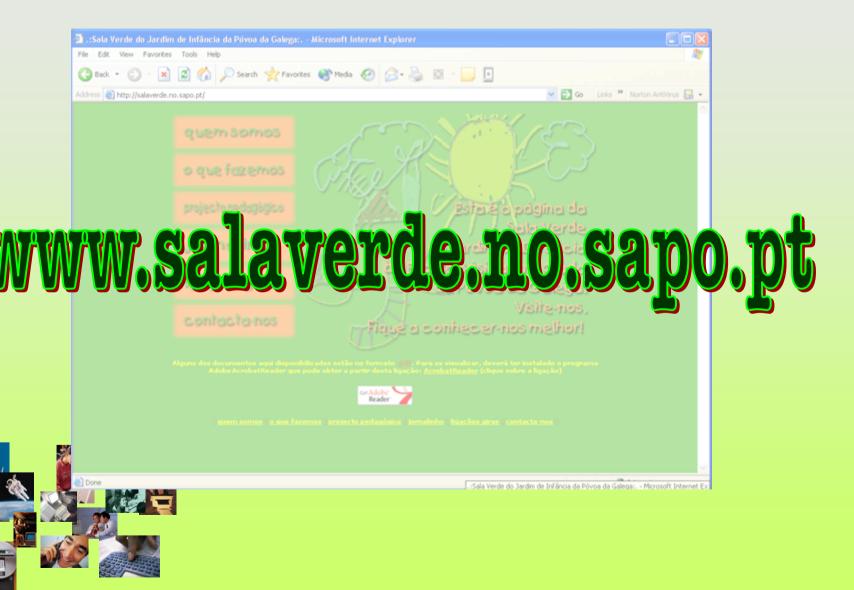
Potencialidades	Atributos e Conceitos	Orientações Educativo- Pedagógicas
Jogar os mais recentes jogos do "Pókemon" Rubi Trocar jogos com outros parceiros	Manipulação Direcção Sentido Lateralidade Correspondência Equilíbrio Destreza Motricidade Colaboração	Área de Expressão e Comunicação Domínio das expressõe motora, dramática, plástica e musical Domínio da Matemática Área de Expressão e Comunicação Domínio da Linguagem Oral e abordagem à escrita Domínio da Matemática
Alcançar os mais "apurados níveis" dos jogos		
Organizar Campeonatos de "Game Boy"	Interacção Expressão	Área do Conhecimento do Mundo a capacidade de
Organizar tempos de utilização razoável do "Game Boy"	(e muito mais)	observar; o desejo de experimentar; a curiosidade de saber



Continua a estar no centro da discussão a capacidade de "aproveitar", ou não, os momentos e os modelos activos que a Escola, e neste caso, os agentes, dispõem para tornar intencionais todos os momentos pedagógicos e educativos.









Henrique Santos hensan@netcabo.pt